

Qui Est-ce? Spécial Digital Kidz

Le jeu « Qui Est-ce ? » revisité par Digital Kidz avec la pratique de la condition en informatique! Ici l'activité spéciale de Noël vous propose de « Devinez le lutin » en utilisant la condition.

La condition est un élément fondamental dans tous les langages de programmation! La condition est très importante car elle donne à l'ordinateur les informations dont il a besoin pour prendre une décisions, ces éléments de code sont essentiels puisqu'ils vérifient si quelque chose est VRAI ou FAUX avant de passer à l'étape suivante. Les conditions permettent de déterminer un choix en fonction de ce qui se passe. En d'autres termes « si » quelque chose se passe « alors » on fera un choix. Pour l'ordinateur, cela se traduit par une action « vraie » ou « fausse ».

Comment l'expliquer simplement aux enfants ?

La bonne nouvelle c'est que nous, humains prenons des décisions tout le temps comme par exemple si il neige alors nous mettrons un bonnet mais si il fait chaud il ne sera pas nécessaire d'en mettre un.

Le jeu « Qui Est-ce?» est un exemple parfait pour expliquer de manière ludique la condition dans les langages de programmation!

Faites jouer vos enfants à notre « Qui Est-ce de Noël ?» en leur expliquant que ces conditions sont semblables aux conditions décrites dans le code d'un programme informatique pour obtenir un certain résultat. Pour trouver le lutin choisi par son adversaire comme dans le jeu « Qui Est-ce? » il faudra poser des questions afin d'éliminer les lutins qui ne correspondent pas aux réponses données par l'autre joueur. Les joueurs ne répondront que par : Oui pour « VRAI » dans le langage de programmation ou Non pour « FAUX » dans le langages de programmation »

Pour Jouer à notre « Qui Est-ce de Noël » voici ce dont vous aurez besoin:

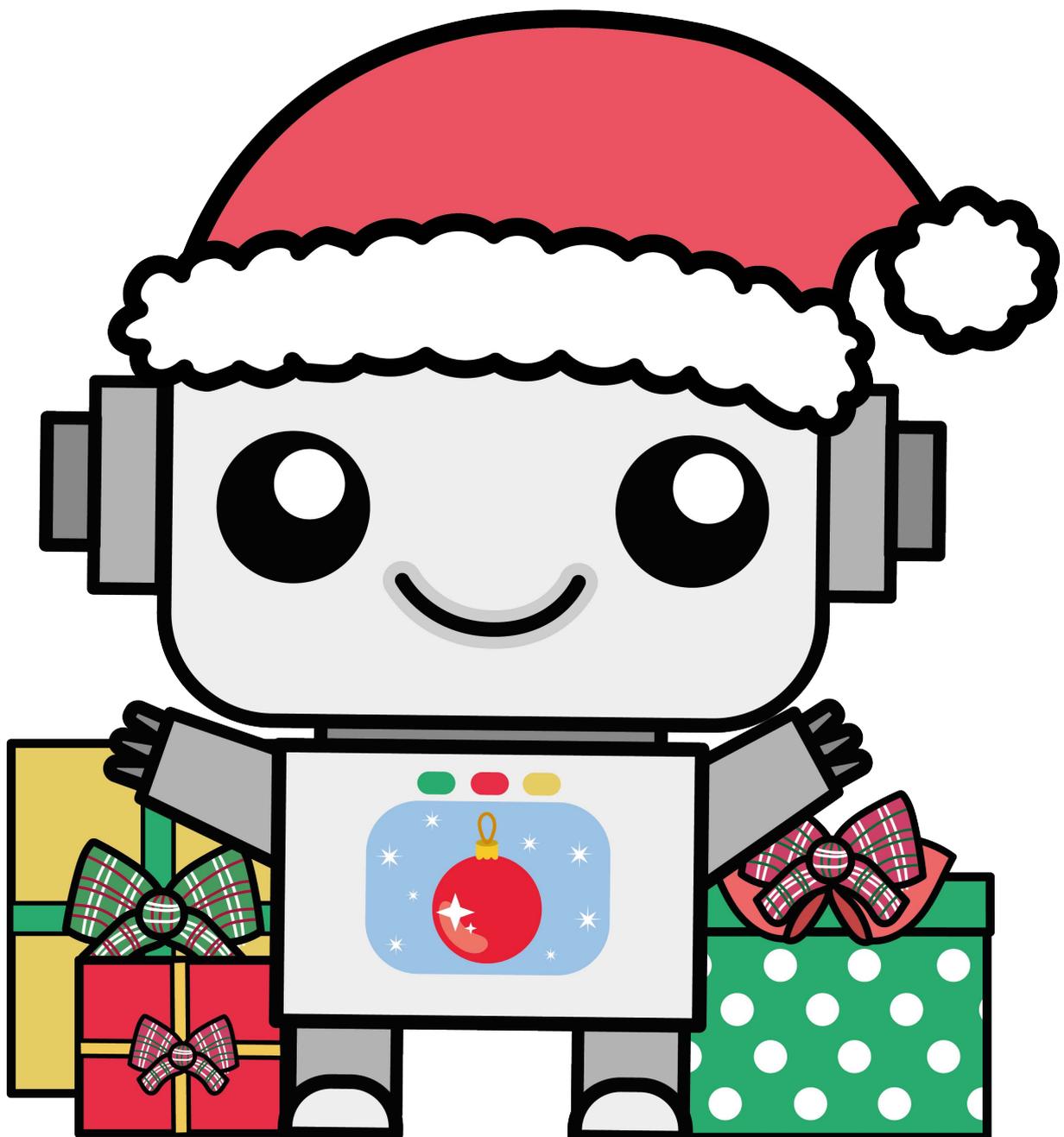
- Imprimer 3 fois la fiche avec les 25 lutins
- Découper chaque fiche et distribuer les mêmes 25 lutins à chacun des deux joueurs
- Garder les 25 autres lutins découpés de la fiche restante pour permettre à chaque joueur de piocher un lutin sans le montrer à son adversaire.
- Exemple de questions : Est ce que ton lutin a des lunettes ?
 - Si la réponse à la question est OUI (VRAI) dans ce cas le joueur qui a poser la question peut retourner tous les lutins qui n'ont pas de lunettes
 - Si la réponse est NON (FAUX) alors il pourra seulement retourner les lutins qui ont des lunettes.

Pour aller plus loin... La plus petite unité d'information dans un ordinateur est un bit, qui représente 0 ou 1. Une valeur booléenne peut être entièrement représentée par un bit, puisque le faux peut être représenté par 0 et le vrai par 1. Voici deux de ces opérateurs en JavaScript :

!= Inégalité

== Égalité

Joyeux Noël!





MAYA



OLIVIA



IRIS



YARA



MILA



ASIA



AUGUSTINE



JUNE



ZORA



ZOE



NAOMI



MILIA



ELLA



ARTHUR



NOLAN



AIDAN



SONNY



AARON



ELON



EVAN



SASCHA



SIMON



FYN



ALEX



ZAC



MAYA



OLIVIA



IRIS



YARA



MILA



ASIA



AUGUSTINE



JUNE



ZORA



ZOE



NAOMI



MILIA



ELLA



ARTHUR



NOLAN



AIDAN



SONNY



AARON



ELON



EVAN



SASCHA



SIMON



FYN



ALEX



ZAC



MAYA



OLIVIA



IRIS



YARA



MILA



ASIA



AUGUSTINE



JUNE



ZORA



ZOE



NAOMI



MILIA



ELLA



ARTHUR



NOLAN



AIDAN



SONNY



AARON



ELON



EVAN



SASCHA



SIMON



FYN



ALEX



ZAC