

# ACTIVITÉ

## L'IDENTIFICATION DE MODÈLE

L'identification d'un modèle est l'observation de formes ou couleurs qui se répètent. Dans la programmation il existe des modèles, ceux-ci permettent de comprendre et de concevoir un meilleur code. Devine la suite logique



# ACTIVITÉ

## LA SÉQUENCE

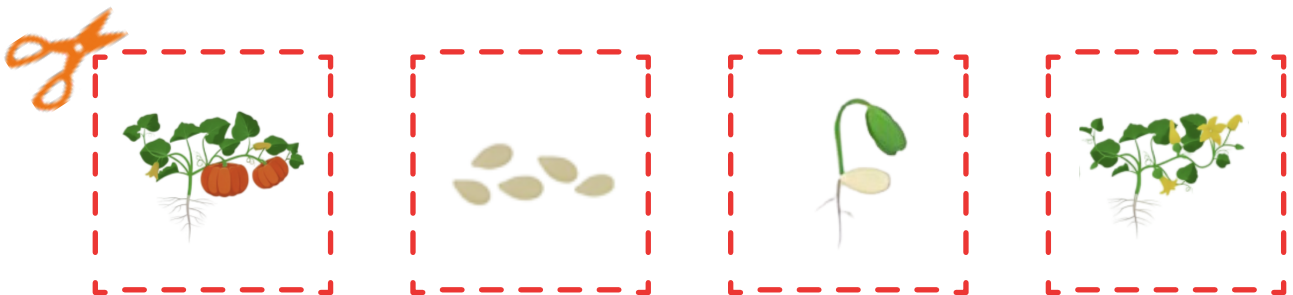
La séquence, il s'agit d'exécuter une tâche dans un certain ordre. La séquence est importante pour garantir que la tâche soit exécutée correctement. Voici les étapes de l'éclosion d'un oeuf de dinosaure. Découpe les 4 étapes de l'éclosion et colle-les dans le bon ordre.

1

2

3

4



# ACTIVITÉ

## DÉBOGUER

Un bon débogueur peut trouver de petites erreurs.








Trouve l'intrus!









# ACTIVITÉ





## DÉBOGUER



Ces algorithmes ont déjà été résolus, mais il y a des erreurs dans les instructions. Trouve l'erreur et corrige-la en écrivant la séquence correcte dans la ligne ci-dessous.









				
				
				
				





1  2  3  4 



5  6 





1  2  3  4 



5  6 

1  2  3  4 

5  6 

1  2  3  4 

5  6 

# AUFGABE

## EIN MODELL IDENTIFIZIEREN

Ein Modell zu identifizieren bedeutet, Formen oder Farben zu beobachten, die sich wiederholen. In der Programmierung gibt es Modelle, die dabei helfen, den Code besser zu verstehen und zu erstellen. Hier muss die logische Fortsetzung herausgefunden werden.

copyrights Digital Kidz



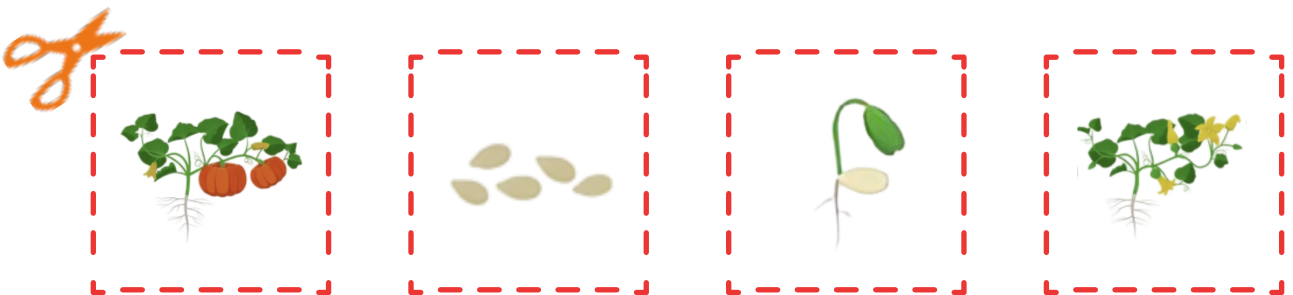
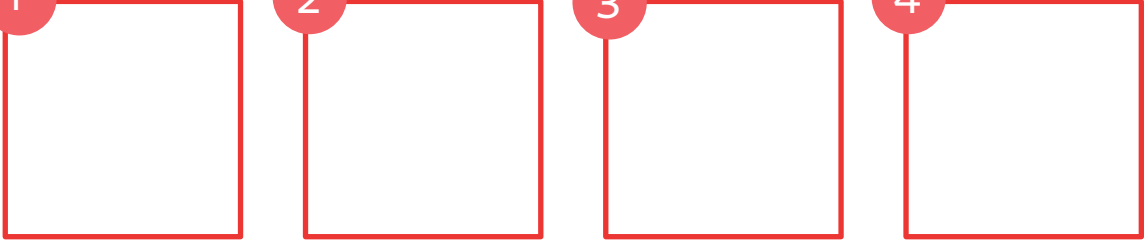
							
							
							

# AUFGABE

## DIE SEQUENZ

Bei der Sequenz geht es darum, eine Aufgabe in einer bestimmten Reihenfolge auszuführen. Die Sequenz ist wichtig, um sicherzustellen, dass die Aufgabe richtig ausgeführt wird. Verbinde die Nummern mit den verschiedenen Schritten.

1 2 3 4










Ein guter Debugger kann kleine Fehler finden.























# AUFGABE











## DEBUGGEN

Diese Algorithmen wurden bereits gelöst, aber es haben sich Fehler in die Anweisungen eingeschlichen. Finde die Fehler und korrigiere sie, indem du die richtige Reihenfolge in die Zeile darunter schreibst :

1	2	3	4
			
5	6		
			
1	2	3	4
			
5	6		
			

1	2	3	4
			
5	6		
			
1	2	3	4
			
5	6		
