

ACTIVITÉ

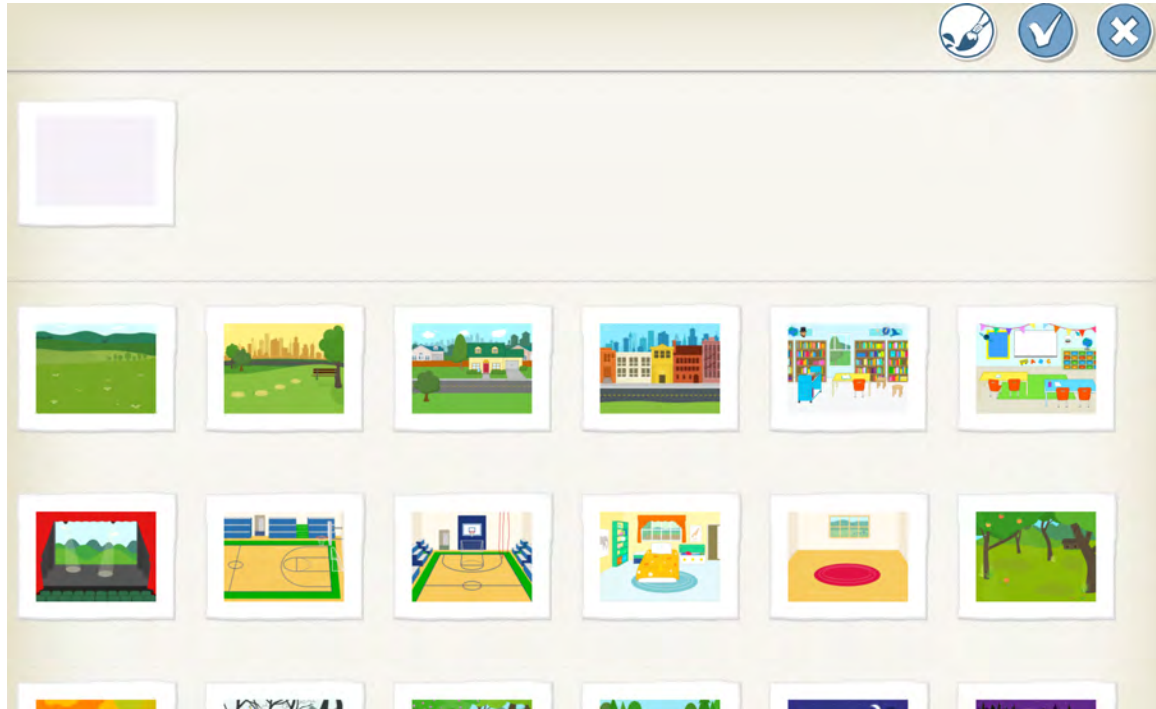
Programmer une course d'animaux avec l'application Scratch Jr.

- Télécharger l'application Scratch Jr. gratuitement sur votre tablette ou navigateur ici <https://www.digitalkidz.ch/applications/scratch-jr/>
- Regarder la vidéo pour découvrir le challenge
- Suivez les instructions ci-dessous pour réaliser votre premier programme sur Scratch Jr.

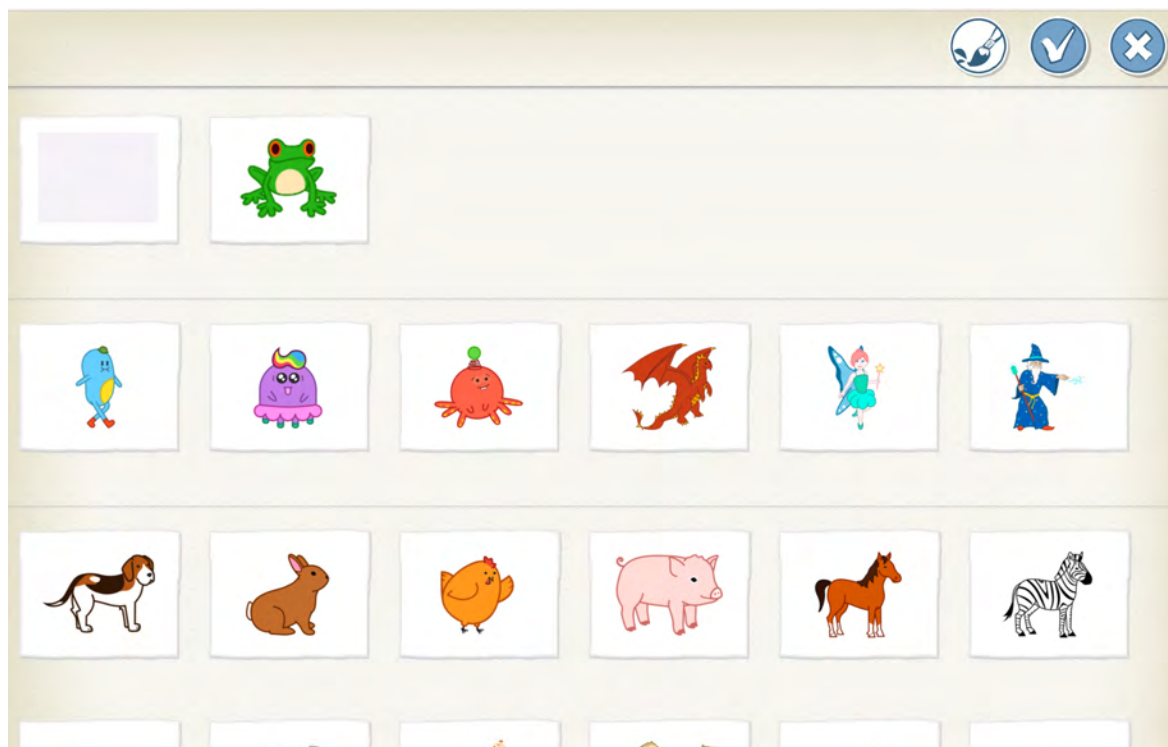


ACTIVITÉ

Choisir un paysage



Choisir 3 animaux et 3 fleurs



ACTIVITÉ

Faire glisser les 3 animaux avec le doigts et les placer comme sur l'image ci-dessous et faire de même avec les 3 fleurs



Utiliser les blocs visuels pour faire en sorte que chaque animal avance dans la même direction jusqu'à la fleur mais à une vitesse différente. Aidez-vous de ces blocs visuels



Bloc pour faire démarrer le programme



Bloc pour faire avancer les animaux et choisir la distance

Indiquer ici un nombre pour avancer plusieurs fois



Bloc pour choisir la vitesse



Bloc pour indiquer la fin

LES RÉPONSES



LES RÉPONSES

