

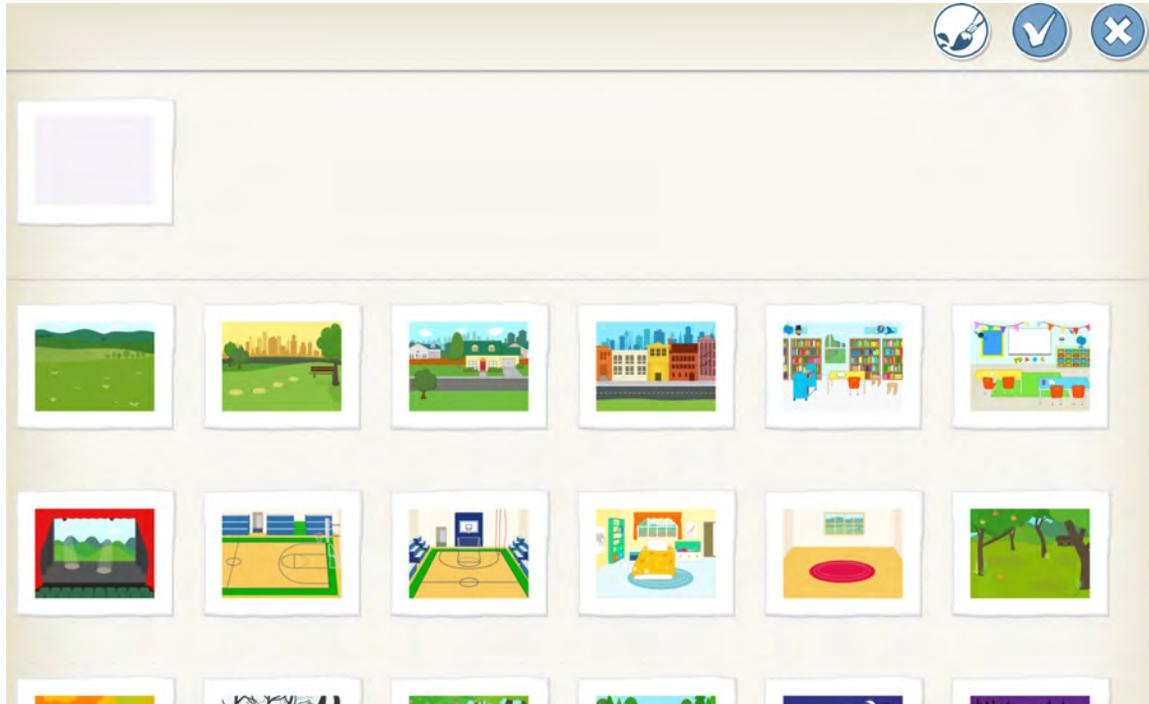
## Programmiere ein Tierrennen mit der App Scratch Jr.

- Lade die Scratch Jr. App kostenlos auf dein Tablet oder deinen Browser herunter <https://www.digitalkidz.ch/applications/scratch-jr/>
- Sieh dir das Video an, um die Herausforderung kennenzulernen
- Folge den untenstehenden Anweisungen, um dein erstes Programm mit Scratch Jr. zu erstellen

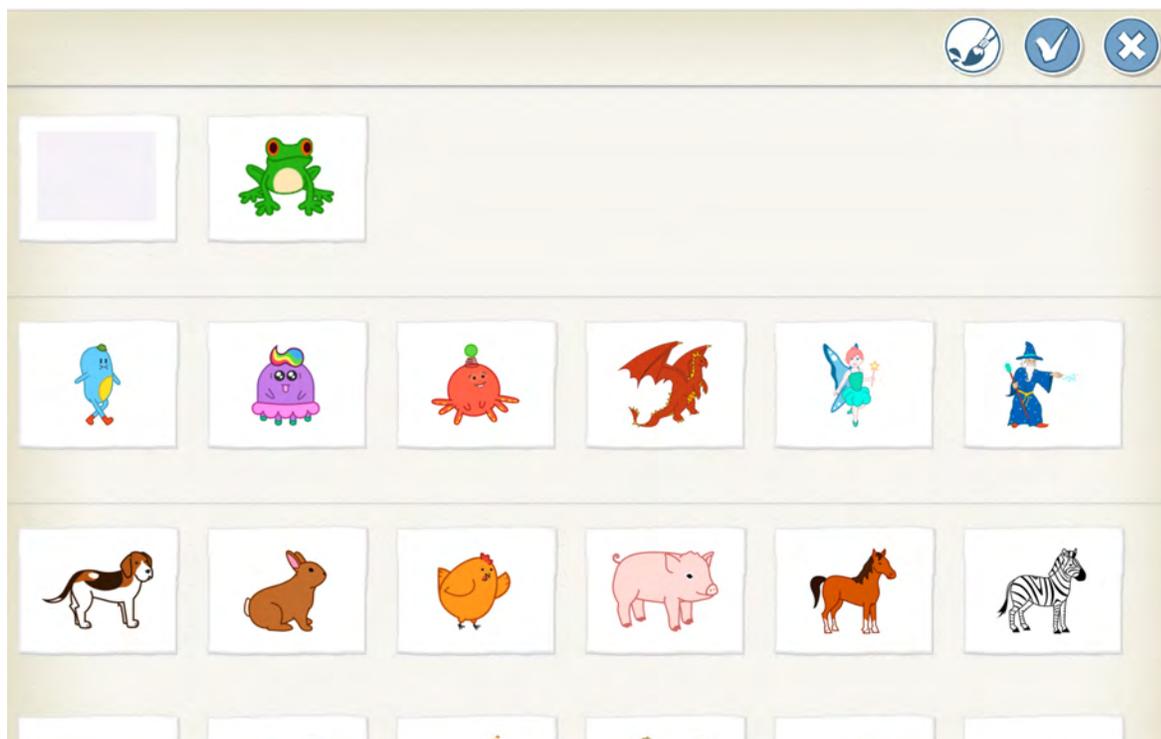


# AUFGABE

Wähle eine Landschaft aus



Wähle 3 Tiere und 3 Blumen aus



# AUFGABE

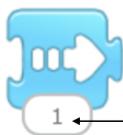
Ziehe die 3 Tiere mit dem Finger und platziere sie wie im Bild unten. Mache dasselbe mit den 3 Blumen



Verwende die visuellen Blöcke, um jedes Tier dazu zu bringen, sich in die gleiche Richtung bis zur Blume zu bewegen, aber mit unterschiedlicher Geschwindigkeit. Hilf dir mit diesen visuellen Blöcken:



Block, um das Programm zu starten



Block, um die Tiere vorwärts zu bewegen und die Entfernung zu wählen

Gebe hier eine Zahl an, um mehrmals vorwärts zu gehen

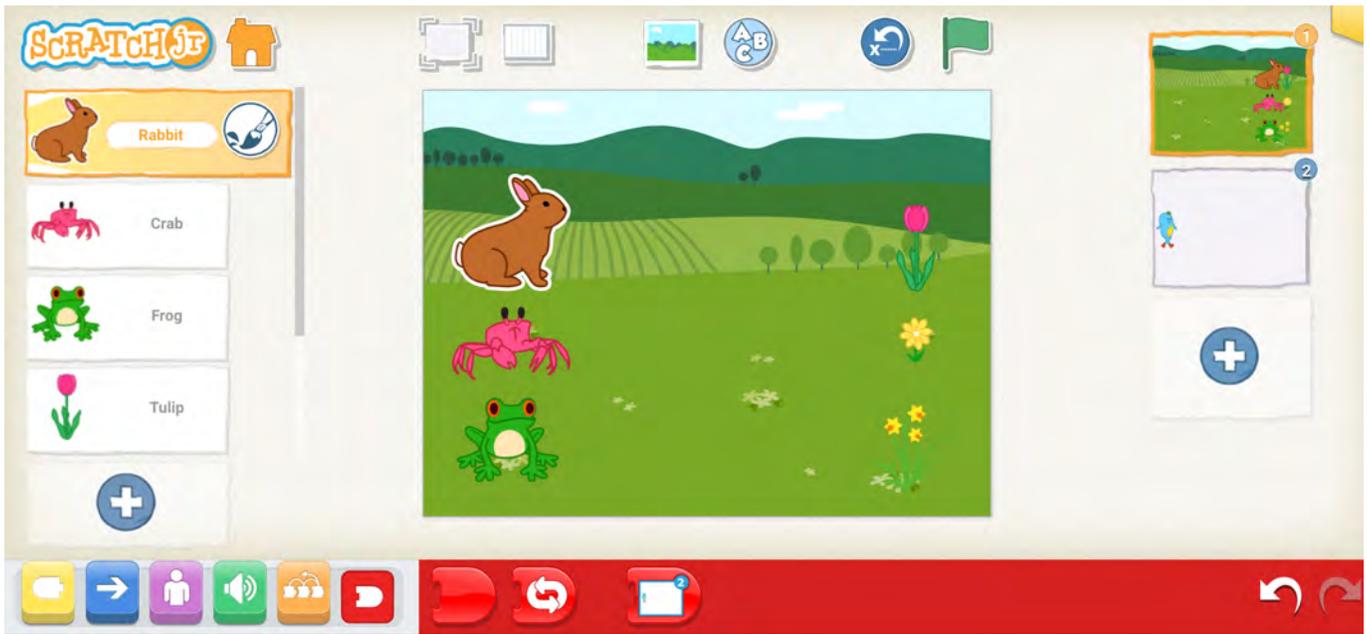


Block, um die Geschwindigkeit zu wählen



Block, um das Ende anzuzeigen

# DIE ANTWORTEN



# DIE ANTWORTEN

