

AUFGABE

DIE SCHLEIFE

Schleifen sind Sequenzen, die sich immer wieder wiederholen, bis eine Anweisung gegeben wird, um sie zu stoppen. Bei manchen Schleifen ist eine bestimmte Anzahl an Wiederholungen vorgegeben, andere wiederum werden so lange wiederholt, bis das gesteckte Ziel erreicht wird.

Hier geht es darum, der kleinen Katz anzugeben, wie viele Fische sie fangen muss, um nach Hause zu kommen. So wird sie « programmiert » um ihr Ziel zu erreichen :

			<input data-bbox="1356 579 1526 745" type="text"/>
			<input data-bbox="1356 777 1526 945" type="text"/>
			<input data-bbox="1356 997 1526 1165" type="text"/>
			<input data-bbox="1356 1197 1526 1365" type="text"/>

AUFGABE

DIE SCHLEIFE

Hilf Zorabot, die Kiwi, die Kirschen und die Erdbeeren zu holen, indem du die Schleifenfunktion nutzt. Gib an, wie oft Zorabot den Algorithmus ausführen muss :




 Mal wiederholen



 Mal wiederholen



 Mal wiederholen

										
										
										