

ACTIVITÉ

LA CONDITION

Les conditions permettent de déterminer un choix en fonction de ce qui se passe. En d'autres termes « si » quelque chose se passe « alors » on fera un choix. Pour l'ordinateur, cela se traduit par une action « vraie » ou « fausse ».

Traverser la route si le feu de signalisation est vert pour les piétons.



VRAI

le feu de signalisation est vert

FAUX

le feu de signalisation est rouge



ALORS

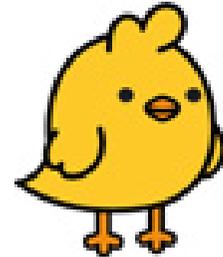
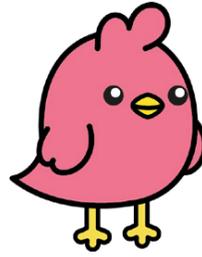
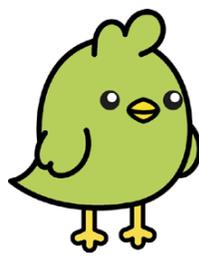
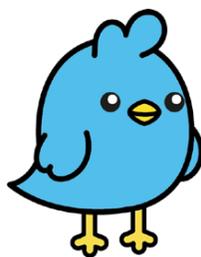


ALORS

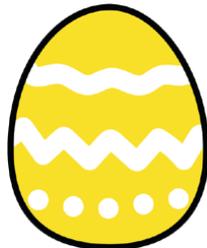


Relie en fonction des situations données, si... alors...

SI



ALORS



ACTIVITÉ

LA CONDITION

Dessine un oeuf de Pâques selon les conditions.

- Si aujourd'hui il fait beau dehors alors dessine des yeux sur ton oeuf sinon dessine des oreilles
- S'il fait froid dehors alors dessine des zigzag sur l'oeuf sinon dessines des petits cercle
- Si tu as faim alors dessine un grand sourire sur l'oeuf sinon dessine un nez à ton oeuf
- Si c'est le matin colorie le reste de ton oeuf en jaune, sinon colorie-le en rouge

