

AUFGABE

DIE BEDINGUNG

Mit Bedingungen kann eine Entscheidung auf Grundlage dessen was passiert, getroffen werden. Mit anderen Worten : « wenn » etwas passiert, « dann » wird eine Entscheidung getroffen, die von dem abhängt, was passiert. Für den Computer wird das als eine Aktion übersetzt, die « wahr » oder « falsch » ist.

Die Strasse überqueren, wenn die Ampel für Fussgänger grün ist...



WAHR

die Ampel ist grün



FALSCH

die Ampel ist rot, warten

DANN

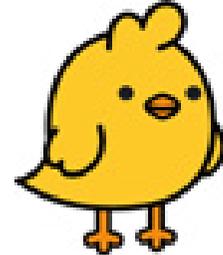
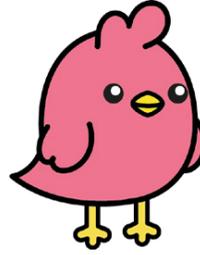
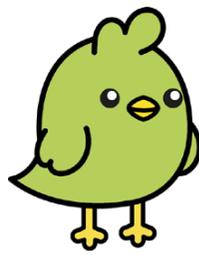
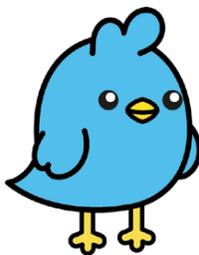


DANN

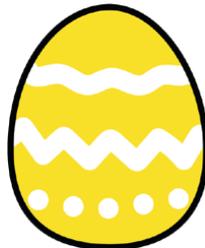


Verbinde je nach Situation, WENN ... DANN ...

WENN



DANN



AUFGABE

DIE BEDINGUNG:

Zeichne ein Osterei entsprechend den Bedingungen:.

- Wenn es heute draußen schön ist, dann zeichne Augen auf das Ei, wenn nicht, dann zeichne Ohren
- Wenn es draußen kalt ist, dann zeichne Zickzacklinien auf das Ei, ansonsten zeichne kleine Kreise
- Wenn du Hunger hast dann zeichne ein großes Lächeln auf das Ei sonst zeichne eine Nase auf dein Ei
- Wenn es Morgen ist, färbe den Rest deines Eis gelb, sonst rot

