

ACTIVITÉ

L'exercice du mercredi: apprendre à coder en faisant des crêpes!

Qui l'eût cru... Les différentes étapes à suivre en cuisine sont très semblables à de la programmation.

En effet, pour créer un plat il faut:

- Trouver une recette et réfléchir aux ingrédients (algorithme)
- Effectuer la recette dans le bon ordre (séquence)
- Répéter les mêmes tâches pour chacune des crêpes (boucles)
- Goûter pour savoir si tout est en ordre (débuguer)

A vous de jouer et bon appétit!

AUFGABE

Übung vom Mittwoch: programmieren lernen beim Pfannkuchen backen!

Wer hätte das gedacht... Die verschiedenen Schritte, die man beim Kochen durchlaufen muss, sind dem Programmieren sehr ähnlich.

Um ein Gericht zuzubereiten, muss man nämlich:

- Ein Rezept finden und sich die Zutaten überlegen (Algorithmus)
- Das Gericht in der richtigen Reihenfolge ausführen (Sequenz)
- Die gleichen Aufgaben wie bei den Pfannkuchen wiederholen (Schleifen)
- Probieren, um zu sehen ob alles in Ordnung ist (Debuggen)

Und jetzt seid ihr dran! Guten Appetit!

