










# UN ALGORITHME

Un algorithme est un ensemble d'instructions données à un ordinateur pour exécuter une tâche. Ici, il s'agit de donner des instructions pour aider la petite fille à concevoir un algorithme au moyen de flèches afin qu'elle puisse atteindre la glace et la manger.









1 2 3 4 5 6

←  
↓  
→  
↑

Ici, il s'agit de donner des instructions au sous-marin pour concevoir un algorithme au moyen de flèches afin qu'il puisse atteindre l'île en évitant les poissons.

1 2 3 4 5 6

←  
↓  
→  
↑