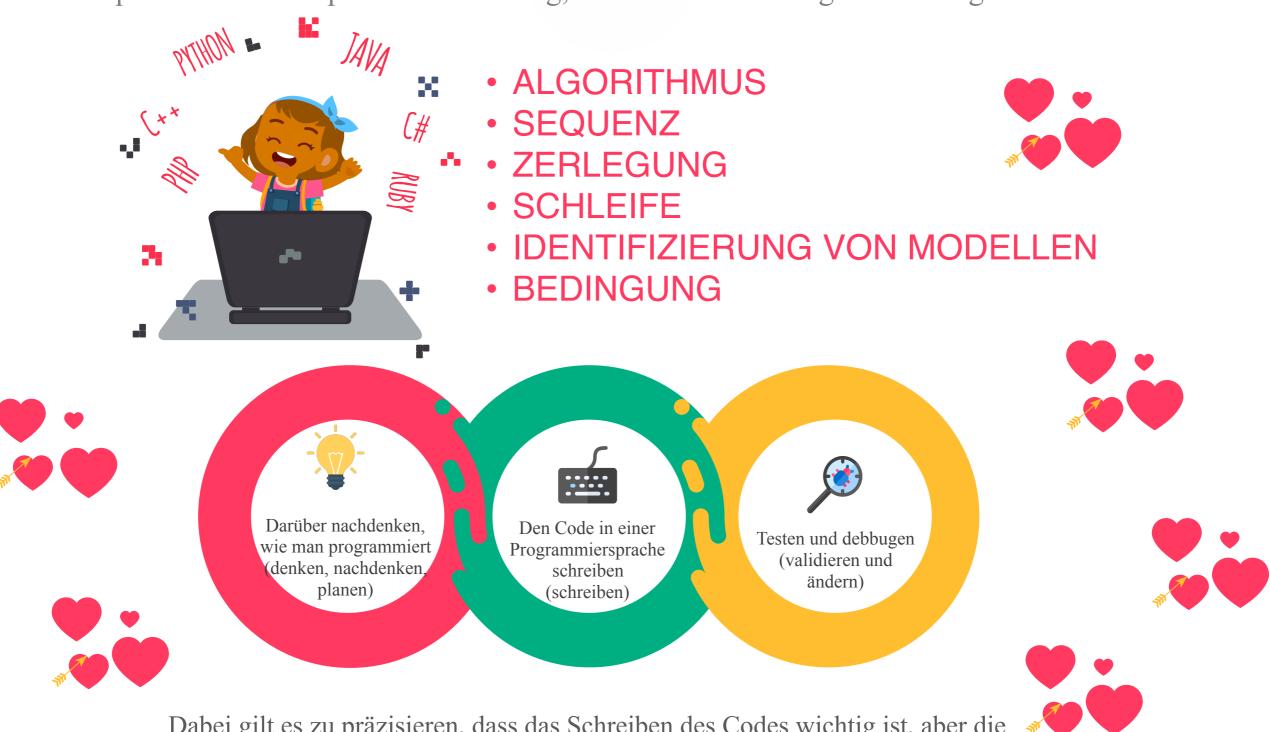
EINFÜHRUNG INS PROGRAMMIEREN OHNE BILDSCHIRM Aktivitäten zum Valentinstag

Ein paar Grundkonzepte sind notwendig, um sich mit der Programmierung vertraut zu machen



Dabei gilt es zu präzisieren, dass das Schreiben des Codes wichtig ist, aber die Planung der Programmierung oder das Debugging dies genauso sind.



BINÄR-CODE

Male die Felder mit 1 in Rot aus und lass die Felder mit 0 weiss.

Diese Übung hilft, das binäre System zu verstehen, mit dem Computer funktionieren. Dadurch erhält man ein gepixeltes Bild. Heutzutage sind Computer so leistungsfähig, dass wir Pixel nicht mehr erkennen können, aber Computer funktionieren weiterhin auf diesem binären System. Um unsere Anweisungen an die Computer zu vereinfachen, gibt es heute viele Programmiersprachen, um die Sequenzen 0 und 1 zu vermeiden und um auf einfachere Weise mit Computern zu kommunizieren, man muss diese Sprachen jedoch lernen und die Syntax einhalten.



0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0



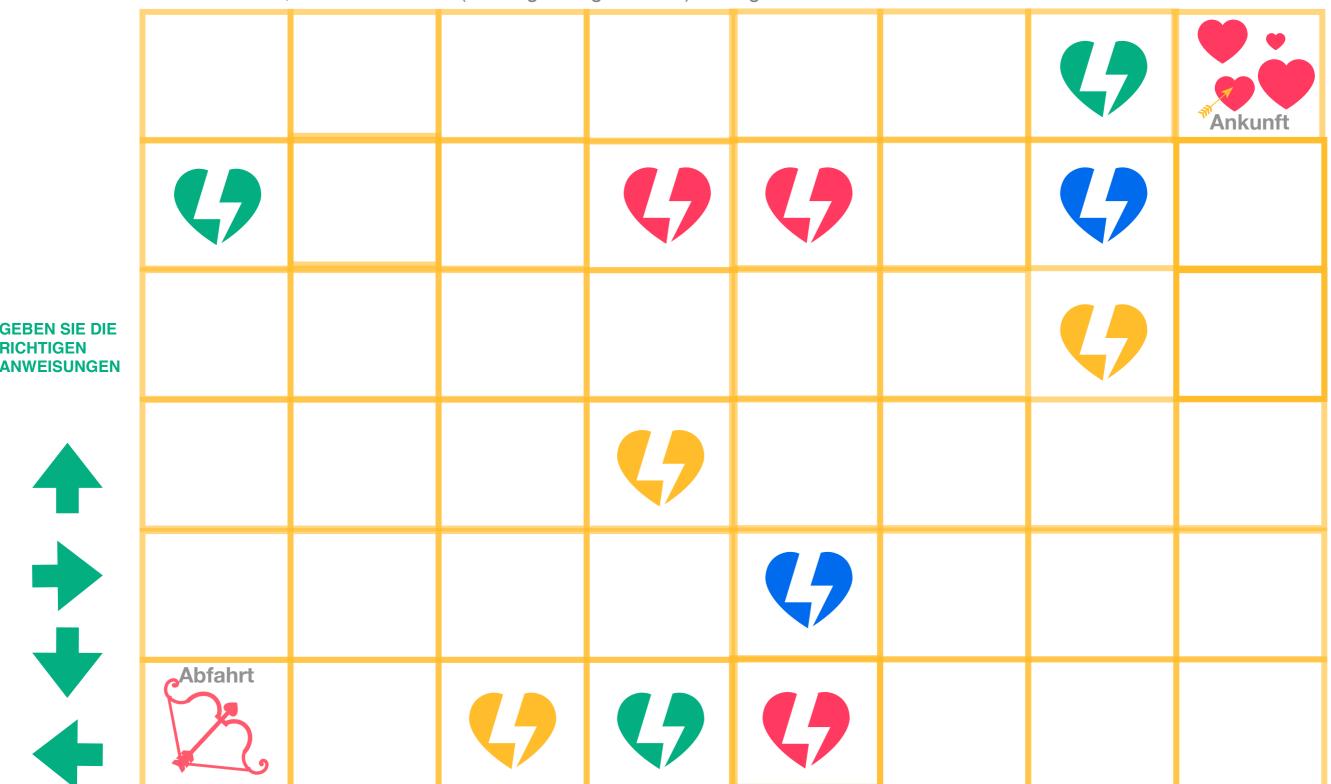
ANTWORT BINÄR-CODE

0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	10:	= 0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0



EIN ALGORITHMUS

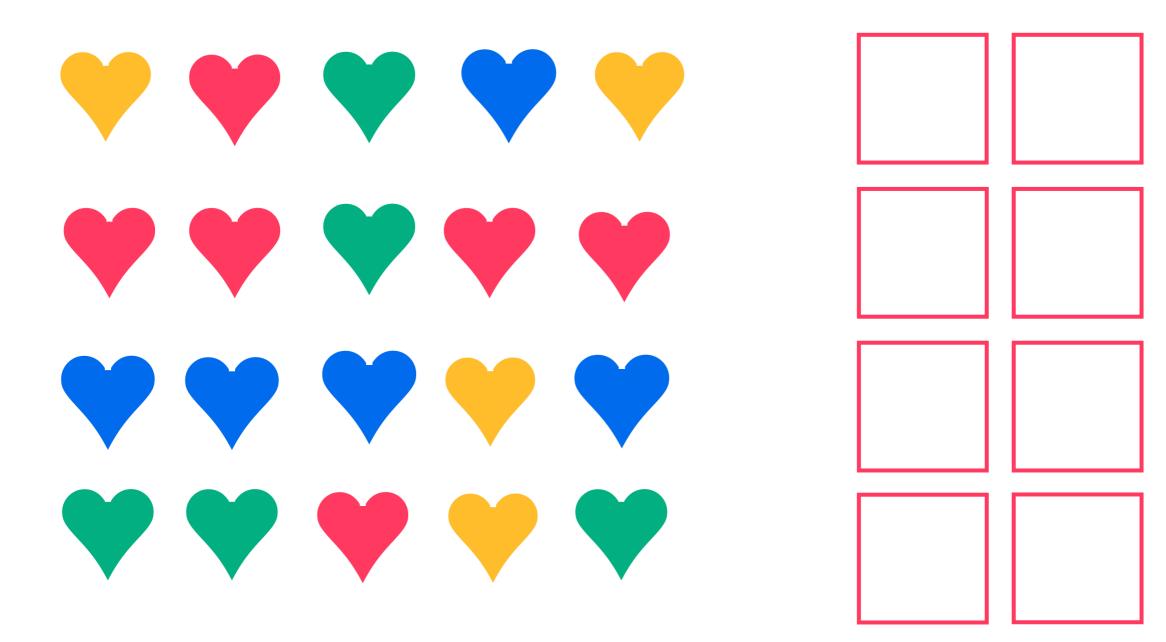
Ein Algorithmus besteht aus einer Reihe von Anweisungen, die einem Computer gegeben werden, damit dieser eine Aufgabe ausführt. Man muss alle Richtungen finden, die notwendig sind, um die Aufgabe zu erfüllen und dann das Ergebnis überprüfen, um sicherzustellen, dass kein Fehler (ein Bug im Algorithmus) vorliegt.



RICHTIGEN

IDENTIFIZIERUNG VON MODELLEN

Durch das Beobachten eines Modells kann ein Design identifiziert werden, das sich wiederholt. In der Programmierung gibt es Modelle, dank denen der Code besser verstanden und konstruiert werden kann und auch einheitlicher ist. Hier muss die Reihenfolge der Farben der Herzen richtig bestimmt und die logische Fortsetzung erraten werden.



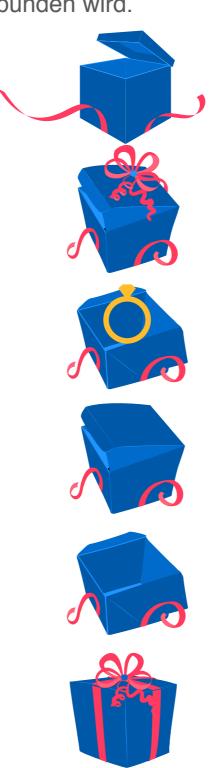


DIE SEQUENZ

Bei der Sequenz geht es darum, eine Aufgabe in einer bestimmten Reihenfolge auszuführen. Die Sequenz ist wichtig, um zu garantieren, dass die Aufgabe korrekt ausgeführt wird. Hier muss die Reihenfolge richtig bestimmt werden, um das Geschenk zu öffnen, indem jedes Bild mit der passenden Nummer verbunden wird.





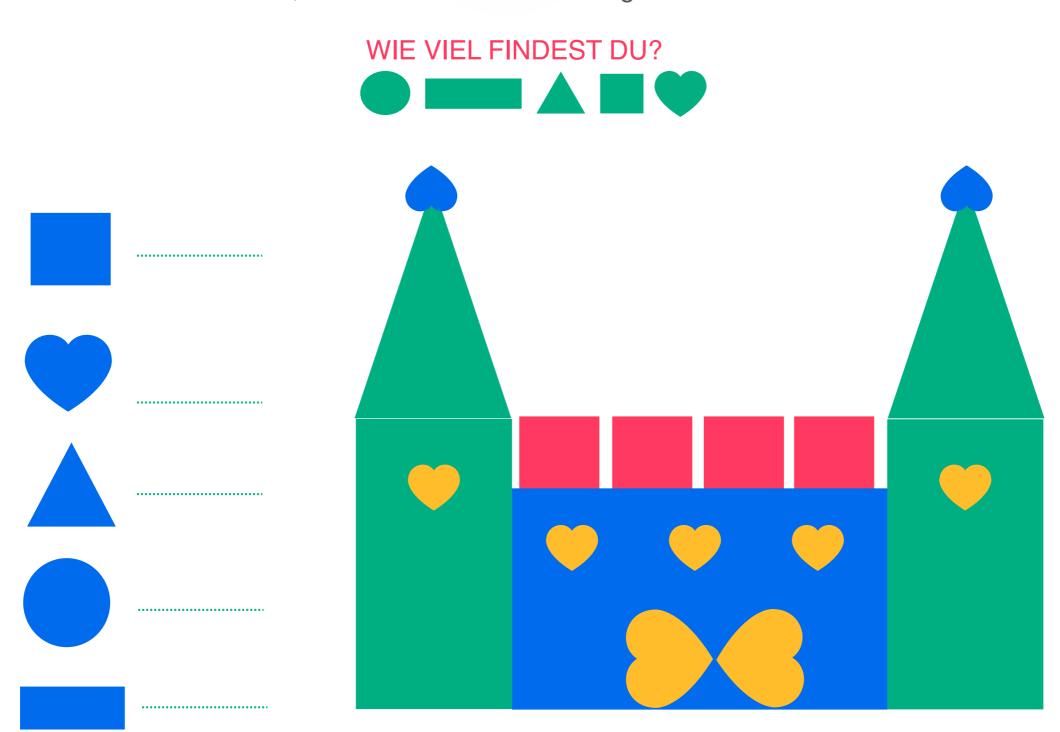






ZERLEGUNG

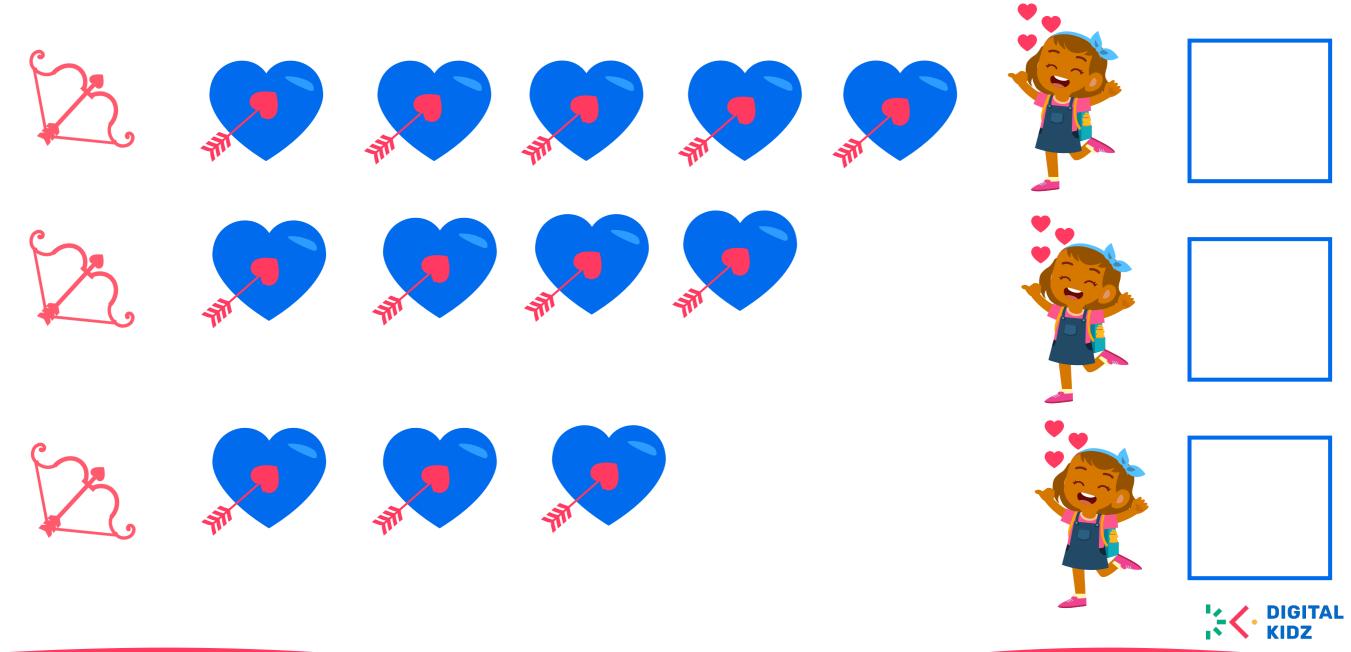
Ein Problem in kleinere Teile zerlegen, um es einfacher zu lösen. Die Idee dahinter ist, die Anzahl der Formen zu identifizieren, aus denen die Struktur aufgebaut ist.



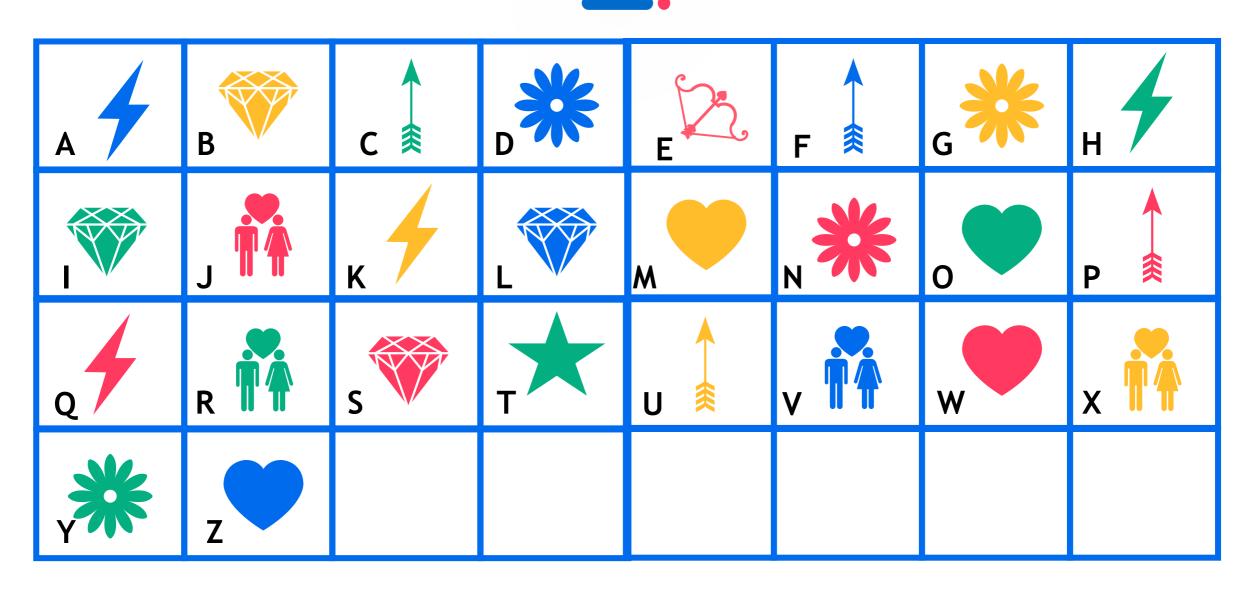


DIE SCHLEIFE

Schleifen: Schleifen sind Sequenzen, die sich immer wieder wiederholen, bis ihr die Anweisung gebt, dass es aufhört. Einige Schleifen werden für eine bestimmte Anzahl von Durchläufen weitergeführt, andere können sich wiederholen, bis sie ein spezifisches Ziel erreicht haben. So wird er programmiert, um sein Ziel zu erreichen.



St VALENTIN KRYPTOGRAMM

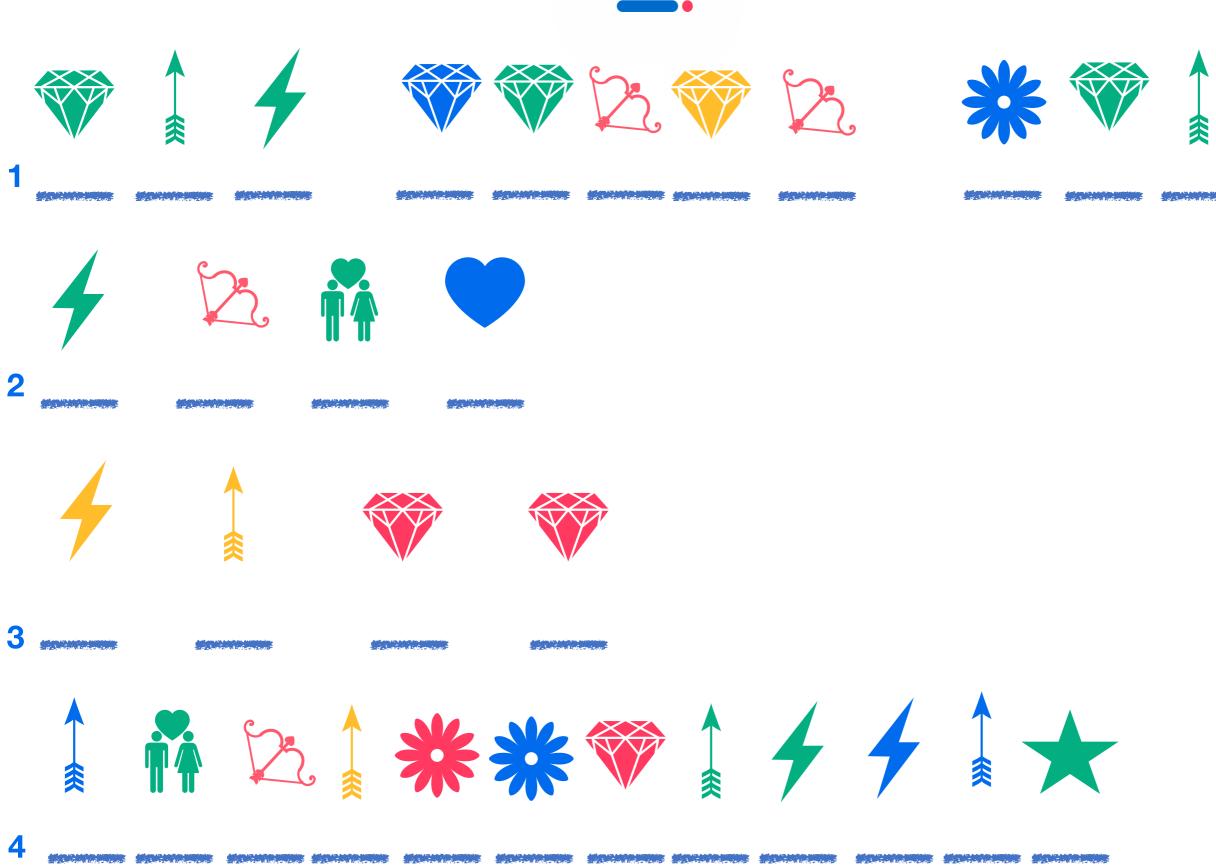


Finde die verschlüsselten Wörter. Verbinde die Wörter mit den Bildern. Wenn du Luste dazu hast, schreibst deine Name im Kryptogramm

Dein Name im Kryptogramm:



St VALENTIN KRYPTOGRAMM



ANTWORTEN: St VALENTIN KRYPTOGRAMM

