

# CODICE BINARIO



Colora le caselle con "1" in nero e lascia quelle con "0" in bianco.

Questo esercizio aiuta a capire il sistema binario con il quale funzionano i computer. Ciò consente di ottenere un'immagine effetto pixel. Sebbene oggi i computer sono così potenti che i pixel non si distinguono più, continuano a funzionare secondo il sistema binario. Per comunicare le nostre istruzioni ai computer, esistono ormai tantissimi linguaggi di programmazione che evitano le sequenze di 0 e 1 per trasmettere più semplicemente le informazioni ai computer. Bisogna imparare questi linguaggi e rispettare la loro sintassi.

1=  0=

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

# ALFABETO IN CODICE BINARIO



## Alphabeto in codice binario

A	01000001	N	01001110
B	01000010	O	01001111
C	01000011	P	01010000
D	01000100	Q	01010001
E	01000101	R	01010010
F	01000110	S	01010011
G	01000111	T	01010100
H	01001000	U	01010101
I	01001001	V	01010110
J	01001010	W	01010111
K	01001011	X	01011000
L	01001100	Y	01011001
M	01001101	Z	01011010

Scrivi il tuo nome: .....

Scrivi il tuo nome in codice binario usando la tabella

--	--	--	--	--	--	--	--

# ALFABETO IN CODICE BINARIO

## Alphabeto in codice binario

A	01000001	N	01001110
B	01000010	O	01001111
C	01000011	P	01010000
D	01000100	Q	01010001
E	01000101	R	01010010
F	01000110	S	01010011
G	01000111	T	01010100
H	01001000	U	01010101
I	01001001	V	01010110
J	01001010	W	01010111
K	01001011	X	01011000
L	01001100	Y	01011001
M	01001101	Z	01011010

Trova la parola scritta in codice binario

0100011	01000001	01010100	01010100	01001111	GATTO
01010010	01001001	01010011	01001111		RISO
01000011	01001001	01000101	01001100	01001111	CIELO
01000110	01001001	01001111	01010010	01000101	FIORE

# CODICE BINARIO: RISPOSTE



0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	■	0	0	■	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	0	■	■	0	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	0	0	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	0	0	0	0	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

# CODICE BINARIO: RISPOSTE



O100011	O1000001	O1010100	O1010100	O1001111	GATTO
O1010010	O1001001	O1010011	O1001111		RISO
O1000011	O1001001	O1000101	O1001100	O1001111	CIELO
O1000110	O1001001	O1001111	O1010010	O1000101	FIORE