

CODE BINAIRE



Colorie les cases avec des 1 en noir et laisse celles avec des 0 en blanc.

Cet exercice permet de comprendre le système binaire sur lequel fonctionne les ordinateurs. Cela permet d'obtenir une image pixelisée. A ce jour, les ordinateurs sont tellement performants qu'on ne distingue plus les pixels, mais les ordinateurs continuent de fonctionner sur ce système binaire. Afin de simplifier nos instructions aux ordinateurs aujourd'hui il existent beaucoup de langages de programmation pour éviter des suites de 0 et de 1 et de communiquer de manière plus simple avec les ordinateurs, il faut cependant apprendre ces langages et respecter la syntaxe

1= 0=

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ALPHABET EN CODE BINAIRE



Alphabet en code binaire

A	01000001	N	01001110
B	01000010	O	01001111
C	01000011	P	01010000
D	01000100	Q	01010001
E	01000101	R	01010010
F	01000110	S	01010011
G	01000111	T	01010100
H	01001000	U	01010101
I	01001001	V	01010110
J	01001010	W	01010111
K	01001011	X	01011000
L	01001100	Y	01011001
M	01001101	Z	01011010

Ecris ton nom :

Ecris ton nom en code binaire en t'aidant du tableau

--	--	--	--	--	--	--	--

ALPHABET EN CODE BINAIRE

Alphabet en code binaire

A	01000001	N	01001110
B	01000010	O	01001111
C	01000011	P	01010000
D	01000100	Q	01010001
E	01000101	R	01010010
F	01000110	S	01010011
G	01000111	T	01010100
H	01001000	U	01010101
I	01001001	V	01010110
J	01001010	W	01010111
K	01001011	X	01011000
L	01001100	Y	01011001
M	01001101	Z	01011010

Trouve le mot écrit en code binaire

				Mots identifiés
01000011	01001000	01000001	01010100	
01010010	01001001	01011010		
01001011	01001001	01010111	01001001	
01001100	01010101	01001110	01000101	

CODE BINAIRE: REPONSES



0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	■	0	0	■	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	0	■	■	0	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	■	■	■	■	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	■	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	■	0	0	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	■	0	0	0	0	■	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

CODE BINAIRE: REPONSES



				Mots identifiés
01000011	01001000	01000001	01010100	Chat
01010010	01001001	01011010		Riz
01001011	01001001	01010111	01001001	Kiwi
01001100	01010101	01001110	01000101	Lune